



PARTENÓN 2005

I.- DATOS DE IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO

1. Denominación del proyecto

LA CAZA DEL **ZORRO URBANO**

2. Clasificación

- Actividades ordinarias
 Actividades deportivas
 Actividades extraordinarias
 Estudio

3. Breve descripción del proyecto

Es un juego para la tarde del último sábado de un mes. Aquí, como siempre, lo importante es la preparación y hacer ambiente durante ese mes: "El mes del **ZORRO URBANO**", etc...

Durante ese mes se "seleccionará" al **Zorro Urbano** de entre los socios del club. Esto se hará mediante una clasificación en la que puntuará la asistencia, comportamiento, etc...

Sólo el día del juego se dirá quién ha sido elegido para ser el **Zorro Urbano**. En ese momento se le dará un billete de autobús de 10 viajes y un mapa de la ciudad con unos límites de los que no puede pasar. Su misión es perderse en la ciudad con ayuda de un preceptor e ir resolviendo las pistas que este le da que lo llevarán hasta una bolsa de chucherías.

Cuando han pasado 20 minutos, los demás van en su busca. Si lo encuentran, se quedan con las chucherías del premio, pero si el **Zorro Urbano** no es cazado, las chucherías serán para él.

4. Detalle de la persona y/o agrupación que lo presenta

Nombre de la agrupación	CLUB GUAYRE
Nombre del responsable	Arturo Hernández
Dirección	C/Luis Doreste Silva,54 (trasera)
Teléfono	928 23 41 10
Fax	928 24 06 60
Correo electrónico	arzurmak@yahoo.es
Ciudad	Las Palmas de Gran Canaria

COOPERACIÓN INTERNACIONAL ONG

Núñez de Balboa, 56 Bajo A. 28001 Madrid. Tel.: (34) 914 35 68 07. Fax: (34) 914 31 69 62.

info@cooperacioninternacionalong.org

(Declarada Entidad de Utilidad Pública por Orden Ministerial de 8 de enero de 1999)



5. Edades

10 – 13 años

6. Participantes

No hay límite y cuantos más, mejor

7. Duración

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Menos de 10 minutos | <input type="checkbox"/> Más de 4 horas |
| <input type="checkbox"/> Entre 15 y 30 minutos | <input type="checkbox"/> Un día |
| <input checked="" type="checkbox"/> Entre 1 y 4 horas | <input type="checkbox"/> Varios días |

8. Localización

- Interior Exterior Ambos

9. Recursos necesarios

Bolsa de chucherías del premio
Billete de autobús
Plano de la ciudad con los límites
Pistas que hacen que el Zorro Urbano se mueva
Camiseta para el Zorro Urbano
Un preceptor que acompaña al Zorro Urbano
Un preceptor por cada grupo de cazadores

II.- BREVE DEFENSA DEL PROYECTO

Es un plan que favorece la promoción del club por el barrio y entre los amigos de los socios, ya que lo que más puntúa para que un socio sea el Zorro Urbano es traer amigos al club. Además, pienso, que es un juego novedoso que está a medio camino entre una gymkhana y la búsqueda del tesoro. En el Guayre se ha hecho durante años y resulta un juego al que están deseando jugar desde que comienza el curso.

COOPERACIÓN INTERNACIONAL ONG

Núñez de Balboa, 56 Bajo A. 28001 Madrid. Tel.: (34) 914 35 68 07. Fax: (34) 914 31 69 62.

info@cooperacioninternacionalong.org

(Declarada Entidad de Utilidad Pública por Orden Ministerial de 8 de enero de 1999)



III.- LISTADO DE ANEXOS

Anexo 1.- Descripción del juego y reglas.

Anexo 2.- Posibles carteles para anunciar la actividad.

Anexo 3.- Posible diseño de la camiseta del zorro